



马来西亚青少年围棋代表队

组办单位:

马来西亚孔学研究会 Association of Confucianism Malaysia

新世界围棋棋院 N-World Go Academy

马来西亚围棋协会 Malaysia Weiqi Association

N-Team 简介

National Youth Team 青少年围棋代表队的成立是让有潜质与认真学习的学生，一个迈向国际大赛的训练平台。国家队的训练模式，让你打下良好的基础代表马来西亚出赛国际舞台!

N-Team 分为三个组别:

Team A, 马来西亚 18 岁以下最强种子选手，代表马来西亚参与世界各地的青少年围棋赛事与交流。

Team B, 马来西亚 18 岁以下优秀的选手，透过围棋联赛将获取挑战 Team A 选手的资格。自动入选参与马来西亚各大国内选拔资格。

Trainee 实习生, 马来西亚 18 岁以下成功透过各大围棋比赛选拔出来的潜力选手。



N Team 训练

围棋竞技组:

- 1) 各组负责领队将安排学生与马来西亚高段棋手进行适当性的指导棋训练。
- 2) 定期与国外围棋选手进行友谊式的团体对抗赛。
- 3) 年度课程训练大纲:

基础题目训练 1000 题 & 实战对弈训练 300 盘

课程三大部分: 布局与序盘, 中盘战斗与对杀, 官子与形势判断。

文化教育组:

- 1) 接触四书五经

四书《论语》、《孟子》、《大学》、《中庸》。

五经《诗经》、《尚书》、《礼记》、《周易》和《春秋》。

我们会选择性合适的篇章让选手们从入门开始学习。

- 2) 了解四艺

《琴》 《棋》 《书》 《画》



特训与交流活功:

- 1) 每年 2 - 3 次围棋集训营，将安排国内与国外资深围棋教练团为各组别选手进行针对性训练。
- 2) 每月筹委会将安排一次课程，选手们每年必须参与最少 4 次课程。（竞技组与文化组课程各 2 次）
- 3) 围棋交流活动，让选手们能到访国内其他州属参与不同的围棋活动与比赛。

日常训练:

- 1) 题目练习，个组别将会有适当的围棋作业让学生们在家里完成。
- 2) 对弈练习，领队将指导并监督学生们在家中参与网上对弈训练。
- 3) 打谱练习，每星期 3 次在家中或棋院完成棋感打谱训练。



N-Team 筹委

围棋竞技组顾问: 张枝顺 马来西亚围棋协会会长
围棋竞技组总教练: 钟凯荣 马来西亚围棋协会秘书
文化教育组顾问: 陈啟生 马来西亚孔学研究会署理主席
文化教育组总务: 黄美玲 马来西亚孔学研究会秘书长

行政组总务: 李文杰
行政组秘书: 林丽萍
行政组财政: 方训正
行政组协调: 张裕和
行政组宣传: 赵明涵

Team A 领队兼副领队: 钟凯荣, 曾敬翔

Team B 领队兼副领队: 钟品轩, 罗伟权

Trainee 领队兼副领队: 李文杰, 罗伟豪



申请表格

申请者资料

姓名: _____ 身份证号码: _____

年龄: _____ 学校: _____

联络电话: _____ 围棋棋力: _____

地址: _____

家人资料

父亲姓名: _____ 母亲姓名: _____

职业: _____ 职业: _____

联络电话: _____ 联络电话: _____

1)家人是否赞同你申请加入 N-Team? Yes / No

2)是否能配合完成课程所设下的训练与要求? Yes / No

N Team 管理层: _____ 家长签名: _____ 申请者签名: _____

日期: _____



马来西亚青少年围棋代表队 National Youth Team

第四届集训营报名表格

日期：6月5,6,7号 (3D2N)

时间：报到5号早上10.00am 结束7号下午6.00pm

地点：Darul Ta'lim 知竹園. Lot 3021, Batu 14, Jalan Felcra Semungkis
Hulu Langat, Selangor, Malaysia

* * 报名表格请连同一张复印身份证一同交上

马来西亚青少年围棋代表队 第四届集训营

姓名：_____ (中,英)

电话：_____

年龄：_____ 围棋组别：初/中/高/段位

培训营部分：_____

餐食：素/荤

如对于任何药物/食物/事物敏感请列出：_____

本人_____ (家长姓名中,英)答应让

孩子_____ (孩子姓名中,英)参加以上所报名

的围棋活动。本人已经向主办单位完全了解了活动细节和注意事项，

并了解某些活动可能会引发意外或财物损失等事件发生。本人已经

告知孩子基本安全守则，并让孩子遵守活动营内所设定下的规则。

本人也了解营地内状况，如发生意外不追究于主办单位。

家长签名：

日期：